

---

EUM: VENGADORES: THOR: A:

# Asgard

---

**Nombre Original** Asgard

**Primera Aparición** JIM 83

## Descripción

Asgard es un pequeño cuerpo planetario extradimensional (su tamaño es aproximadamente el de los Estados Unidos), cuya naturaleza y leyes físicas son distintos de los cuerpos planetarios de la dimensión de la Tierra.

Asgard no es una esfera, como la Tierra o la luna, sino una masa similar a la de un asteroide, relativamente plana y suspendida en el espacio, además, Asgard no rota sobre su eje, ni gira alrededor del sol, pero tiene intervalos de noche y día de duración y funcionamiento desconocidos. Se ignora si la fuente de luz y calor que baña Asgard es el mismo sol que el de la Tierra, o si es un sol que no ejerce su gravedad sobre Asgard, o si es solo una esfera brillante, de propiedades distintas a las de las estrellas.

A diferencia de la Tierra, donde la fuerza de gravedad irradia desde el centro de la Tierra, en Asgard la gravedad parece manar de algún punto bajo la masa en suspensión, esto provoca que en los límites de la superficie de Asgard, un ser o un objeto pueda precipitarse al vacío. Existe al parecer, una fuerza que impide que los bordes de Asgard se desintegren, sea cual fuere esa fuerza, también evita que el agua de los límites de Asgard se derrame en el vacío, o que la atmósfera se escape.

Se ha dicho que al parecer Asgard flota en el llamado "Mar del Espacio", mar que al parecer tiene una superficie navegable para ciertas naves asgardianas que se asemejan a las de los vikingos, pero en realidad, la naturaleza exacta del espacio en la dimensión asgardiana se desconoce. La gravedad en Asgard es similar a la de la Tierra, pero su materia es considerablemente mas densa y considerablemente mas pesada y resistente. Aparte de todas las anomalías ya mencionadas, Asgard está conectada de forma aún desconocida con al menos otros dos planos dimensionales, uno de ellos es el plano donde se encuentra la Tierra, ( a la que los Asgardianos llaman Midgard, que significa "Reino Medio"), el otro es el reino de los gigantes.

Los asgardianos suelen referirse a los principales reinos habitados de su cosmología como "los Nueve Mundos", de los cuales solo cuatro se encuentran en la masa principal de Asgard, estos son:

Asgard: donde habitan los dioses.

**Vanalheim:** donde habitan los vanir, raza hermana de los asgardianos.

**Nidavellir:** hogar de los enanos.

**Alfheim:** hogar de los elfos de la luz.

El resto de los nueve mundos se encuentran en distintas masas de tierra, separadas unos de otros por el espacio interdimensional, estos son:

**Midgard:** nuestra tierra, que no parece afectada físicamente por los movimientos de ninguno de los demás cuerpos físicos de la cosmología asgardiana, aunque el eje de la Tierra está alineado con una de las raíces de Yggdrasil, el árbol cósmico que se encuentra en Asgard.

**Jotunheim:** el mundo de los gigantes, es un reino en forma de anillo plano, con altas montañas a lo largo de su borde interior, este reino está situado, al parecer, en un plano dimensional propio, separado de Asgard y del de la tierra.

**Svartalfheim:** hogar de los elfos de la oscuridad, es otra masa de tierra similar a un asteroide, pero mas pequeño que Asgard, al parecer, hay numerosos portales que permiten el paso entre Asgard y Svartalfheim y Jotunheim, lo que hace que parezca que Jotunheim, y Svartalfheim parezcan submundos de Asgard.

**Hel:** Hel es el octavo de los reinos, es el reino de los muertos, junto con su reino hermano de Niffleheim, en el concepto de la otra vida asgardiana, los muertos con honor van al Valhalla, una región de Asgard, mientras que los muertos ordinarios van al Hel, y los muertos con deshonor van al Niffleheim. Tanto en Valhalla como en Hel y Niffleheim existen las condiciones físicas necesarias para permitir a las formas astrales de los difuntos existir en ellos por un período de tiempo indefinido. En una ocasión, Hela, la diosa de los muertos, usurpó el gobierno de Valhalla, pese a que se encuentran en planos dimensionales distintos, finalmente Odín logró recuperar el control del Valhalla.

**Muspelheim:** es el último de los reinos, y está habitado por los fieros demonios de fuego, y estaba gobernada hasta su desaparición por el demonio Surtur. Muspelheim está en un plano dimensional propio, y está separado del resto de los reinos. Según la historia de la cosmología asgardiana, Mupelheim, la tierra del fuego, y Niffleheim, la tierra del hielo, son anteriores al tiempo conocido, y están separadas por el Ginnungagap, el Abismo.

Asgard está plagado de portales hacia los otros planos dimensionales, de modo que, a excepción de la Tierra, parecen estar en un plano contiguo tal como lo dibujaron los antiguos cartógrafos de Asgard. El único portal permanente entre la Tierra y Asgard es Bifrost, el puente del Arcoiris. Existe también un pasaje especial entre Asgard, y el reino extradimensional del Olimpo, hogar de los dioses griegos, pero dado que el Olimpo no forma parte de la cosmología asgardiana, se cree que este portal es artificial y no natural. Otro rasgo único de Asgard, es la llamada Cueva del Tiempo, un fenómeno aparentemente natural por medio del cual se puede viajar a otras eras.

Es probable que en alguna parte del Mar del Espacio de Asgard haya portales flotantes hacia el espacio de la Tierra, ya que seres de la dimensión terrestre han podido viajar a la dimensión asgardiana. Es posible que dicho Mar tenga un límite, tal vez en el perímetro del Domo del Cielo, que se extiende desde lo alto del Yggdrasil hasta el límite exterior de Jotunheim, en ese límite del Mar existen las llamadas "Tierras Fronterizas Dimensionales", que servirían de áreas de transición entre las distintas dimensiones.

Asgard y los demás reinos están habitados por seis razas humanoides distintas, pero aparte de ellas existen varias criaturas únicas en varios de los Nueve Mundos. Así, en Midgard está la serpiente de Midgard, llamada Jormungard, hija de Loki, y cuya forma es la de un inmenso dragón cuyo cuerpo rodea el borde interior de las montañas de Jotunheim, el reino mas cercano a Midgard. Otra de las criaturas es el dragón alado Nidhogg, que vive en Niffleheim, y rodea una de las raíces del Yggdrasil, la tercera criatura es el dios lobo gigante Fenris, responsable de que el dios de la guerra Tyr perdiera una mano, Fenris está prisionero en la lejana tierra de Varinheim. La última de las criaturas es el gigante de hielo Ymir, que habita en las heladas tierras de Niffleheim.

---

EUM: VENGADORES: THOR: D:

## Dios Asgardiano

---

<b>Nombre Original</b>	Asgardian God
------------------------	---------------

<b>Primera Aparición</b>	JIM 83
--------------------------	--------

<b>Descripción</b>	Una de las nueva razas humanoides inteligentes de Asgard. Los dioses son los de aspecto más humano, y también la más poderosa de las razas asgardianas. El origen de los dioses está envuelto por la leyenda, se cree que no son nativos de la dimensión de Asgard, sino que provienen de la tierra, y que fueron trasladados a Asgard en algún momento del pasado. Hace aproximadamente un milenio, los dioses de Asgard eran adorados por los pobladores nórdicos de Escandinavia, y por algunos pueblos germánicos, aunque en la actualidad los dioses de Asgard ya no buscan adoración por parte de sus súbditos. Los dioses poseen ciertos atributos físicos sobrehumanos, son extremadamente longevos, de hecho, una vez han alcanzado la madurez, envejecen a un ritmo extremadamente lento, aunque
--------------------	--

no son inmortales. Además, su piel es tres veces más densa que la piel humana, lo que eleva su resistencia a las heridas, además, por término medio un asgardiano o asgardiana puede levantar entre 20 o 30 toneladas dependiendo de su tamaño y constitución. Los dioses son inmunes a todas las enfermedades de los terrestres, pero tienen alguna enfermedad propia, como la "locura del guerrero".

---

FICHA 255

---

EUM: VENGADORES: THOR: O:

# Odín



---

<b>Nombre Original</b>	Odin
<b>Nombre Real</b>	Odin
<b>Otros Alias</b>	Wotan, Woden, Wulf, el Vagabundo, Infinito
<b>Especie</b>	Asgardiano
<b>Estado Civil</b>	Casado
<b>Parientes Conocidos</b>	Buri (abuelo), Bor (padre, fallecido), Bestia (madre, fallecida), Frigga (esposa), Thor (hijo), Vidar (hijo), Loki (hijastro).
<b>Profesión</b>	Señor de Asgard
<b>Base de Operaciones</b>	Asgard
<b>Primera Aparición</b>	JIM 85
<b>Origen</b>	JIM 97

## Historia

Odín nació como miembro de una raza que más tarde sería conocida como asgardiana, es el nieto de Buri, el primer asgardiano, de quien se dice que emergió del hielo de Niffleheim. Buri engendró a Bor, quien tomó por esposa a Bestia, miembro de la raza de los gigantes de hielo, con quien tuvo tres hijos, Vili, Ve y Odín. Buri fue sucedido por Bor, y este por sus tres hijos, el paradero de Bor es desconocido, pero Buri, bajo el nombre de Tiwaz, vive a las afueras de Asgard. Los tres hermanos asumieron el liderazgo de la tribu divina, y condujeron a los guerreros a una batalla contra los gigantes de hielo de Niffleheim, en la que murió Ymir, el jefe de los gigantes de hielo. La leyenda dice que los tres hermanos crearon el

cosmos con el inmenso cadáver de Ymir, aunque tal extremo parece en verdad exagerada. Los gigantes supervivientes se refugiaron en la región de Jotunheim, otro de los mundos de la cosmología asgardiana, y Ymir fue resucitado por medios místicos desconocidos, ya que su ausencia provocaría un desequilibrio en el orden natural de las cosas.

Odín y sus hermanos, por su parte, construyeron Asgard en el reino del mismo nombre, y allí vivieron junto a los miembros de su raza. Los tres hermanos exploraron otro de los Nueve mundos, Muspelheim, habitado por demonios de fuego, y gobernado por Surtur. Allí descubrieron que Surtur intentaba destruir los nueve mundos, con su gigantesca espada prendida en la Llama de la Eterna Destrucción. Odín y sus hermanos decidieron impedir que Surtur llevara a cabo sus planes, y se fundieron mágicamente para alcanzar la inmensa estatura de su enemigo, en la lucha, la espada de Surtur fue destruída, pero ellos tres volvieron a separarse. Aprovechando la momentánea debilidad de Surtur, los hermanos se apoderaron de la Llama de la Eterna Destrucción y escaparon en dirección a Asgard, siendo perseguidos por Surtur y sus demonios de fuego. Odín cruzó el portal entre Asgard y Muspelheim portando el brasero de la Llama, pero Vili y Vese quedaron atrás, sabiendo que si iban a Asgard, Surtur les seguiría. Vili y Ve se despidieron de Odín pidiéndole que gobernara Asgard sabiamente, y entonces se produjo un estallido de energía, y el portal desapareció, seguidamente hubo otro estallido de energía, y el joven Odín se encontró en posesión de los poderes de sus hermanos. Odín, una vez vencido Surtur, volvió su mirada hacia Jotunheim, donde habitaba Ymir, y tras combatirle, lo encerró místicamente con una barrera mística de fuego.

Odín gobernó Asgard durante eras, tomó a Frigga por esposa, pero cuando decidió engendrar un hijo que tuviera los poderes de Asgard y la Tierra, Odín viajó a la tierra y yació con Gaea, su diosa, bajo la apariencia de Jord. Gaea dio a luz a Thor el futuro Dios del Trueno, y Frigga, su madrastra, lo cuidó.

En una de las guerras contra los gigantes de hielo, liderados ahora por el gigante Laufey, Odín mató al gigante, y se hizo cargo de su hijo, al que todos los gigantes repudiaban al tener la estatura de un Dios y no de un gigante, se trataba de Loki, que ya en tan temprana edad tenía la codicia que años más tarde le llevarían a intentar arrebatar a su padrastro el reino. Odín creó el Bifrost, el puente del Arco Iris, que unía Asgard y la Tierra, y durante centurias los asgardianos fueron adorados por los vikingos y los germanos, que llamaban a Odín Wotan.

Cuando años más tarde, Odín presintió la llegada de la Tercera Hueste de los Celestiales, seres alienígenas de increíble poder, que ya habían intervenido en la evolución de la raza humana. Los Celestiales venían a juzgar si la raza humana era digna o no de seguir viviendo, por ello Odín se dispuso a tomar medidas para que sus seguidores no murieran. Se puso en

contacto con Zeus, rey de los Dioses Olímpicos, y ambos monarcas se pusieron en contacto con el resto de los panteones, y entre todos establecieron un plan de acción. Así, Odín, Zeus y Vishnú, patriarca del panteón hindú, se enfrentaron a la Tercera Hueste, que amenazaba con cerrar los portales interdimensionales que unían los panteones con la Tierra, a menos que los Dioses aceptasen no interferir en las actividades de los Celestiales durante los siguientes mil años. Los tres dioses se vieron obligados a aceptar sus condiciones, pero Odín pretendía engañar a los Celestiales, cuya vuelta a examinar la Tierra estaba prevista para cuando acabaran esos mil años. Odín construyó una especie de armadura, dotada con armamento y poderes casi invencibles, a la que llamó Destructor, y transformó el mítico Anillo de los Nibelungos, en el arma del Destructor, la Espada de Odín. Frigga y las demás matriarcas de los panteones, por su parte, buscarían entre los seres humanos aquellos que más se acercaran a la perfección.

Mientras esperaban la llegada de los Celestiales, la vida en Asgard continuaba, y la falta de humildad de su hijo Thor encolerizó a Odín, hasta tal punto que este decidió enviar a su hijo a la Tierra bajo la identidad del estudiante de medicina y después doctor Donald Blake, sin ningún conocimiento de su vida como Thor, hasta que finalmente Blake recuperó la memoria y recuperó su identidad de Dios del Trueno.

Cuando por fin la Cuarta Hueste de los Celestiales llegó a la Tierra, Odín reunió en sí mismo toda la fuerza vital de los asgardianos excepto la de Thor, y el Espíritu de Odín entró en el cuerpo del Destructor, y presentó batalla a los Celestiales. Los Celestiales aniquilaron al Destructor, pero perdonaron la vida a la Tierra cuando Gaea les presentó a doce seres humanos genéticamente casi perfectos, recogidos, según el plan de Odín, por las matriarcas de los panteones. Estos doce serían los llamados Jóvenes Dioses. Precisamente fueron los reyes de esos panteones quienes le dieron a Thor la energía necesaria para poder resucitar a Odín, y este a su vez resucitó a todos los asgardianos.

La vida en Asgard continuó sabiamente dirigida por Odín, hasta que este tuvo conocimiento del plan de Surtur para atacar Asgard y recuperar la Llama que Odín y sus hermanos le robaron milenios atrás, y con la Llama destruir los Nueve Mundos. Odín mandó a las tropas de Asgard a combatir a las tropas de Surtur en la Tierra, mientras que él combatía al propio Surtur en Asgard, junto a Loki y a Thor. En el transcurso de la batalla Odín adoptó mágicamente la inmensa estatura de su adversario, y en el fragor de la batalla ambos cayeron a una grieta que al parecer llegaba hasta el propio Muspelheim, grieta que se cerró tras ellos, y dejando el paradero de Odín como una incógnita.

Tras la renuncia de Thor al trono de Asgard, este fue ocupado por Balder, que guió a Asgard de manera sabia, luchando contra los Gigantes de Hielo o los elfos y saliendo victorioso en todos los enfrentamientos. Sin embargo, cuando el dios egipcio Seth, que había robado el poder de todos los dioses

del panteón egipcio, atacó Asgard con sus ejércitos, Balder no pudo evitar que Asgard estuviera a punto de caer. Solo la intervención de Thor, que liberó a Odín prisionero de Seth, y que retuvo a Surtur mientras su padre derrotaba a Seth, salvó a Asgard de la derrota.

Tras la batalla contra Seth, Odin se dedicó a la reconstrucción de Asgard, pero entonces hubo de hacer frente a la amenaza conjunta de Surtur y de Ymir, que amenazaban con provocar el Ragnarok, la destrucción del universo, pero Odín, gracias de nuevo a la ayuda de Thor, logró derrotar a ambos. Odín continuó reinando en Asgard, aunque seguía tomando parte activa en la vida de su hijo Thor, que permanecía en la Tierra, así, lo ligó mágicamente a otro mortal, Eric Masterson, para después darle a Masterson el poder de Thor, cuando al parecer este asesinó a Loki. Más tarde, cuando un científico loco de la Tierra descubrió a Iggdrasil el Fresno Mundial, cuya destrucción, según la mitología escandinava, provocaba la desaparición de los dioses de Asgard, y la destrucción del universo. En vez de defender el fresno, Odín ideó un plan para evitar el Ragnarok, y por eso, envió a todos los asgardianos, él mismo incluido, a la Tierra, con la memoria borrada, y con identidades mortales, con esto pretendía que el Fresno no encontrara a los asgardianos, y creyera que el Ragnarok ya había pasado. El plan de Odín, era que el Fresno fuera defendido de posibles ataques mientras los asgardianos no estaban, por su hijo Thor, pero este pareció morir junto al resto de héroes en la lucha contra Onslaught; el resto de posibles defensores del Fresno, los otros "Thor", como Bill Rayos Beta o Thunderstrike estaban muertos, y Red Norvell fue asesinado por los hombres de Seth. El Dios Serpiente sabedor de la desaparición de los asgardianos, atacó el Fresno, y solo la intervención de los llamados "Dioses perdidos", evitó su victoria. Ellos liberaron a Odín, y este se enfrentó a Seth, derrotándole.

La lucha contra Seth había dejado exhausto a Odín, lo que le convirtió en presa fácil de los Dioses Oscuros, que lanzaron un ataque sorpresa contra Asgard, y capturaron a todos los asgardianos, a excepción de Thor, que aún no había vuelto a la vida tras Onslaught. Precisamente fue Thor, quien junto al Destructor y Hércules, atacó a los Dioses Oscuros, liberó a los asgardianos y a Odín, quien derrotaría finalmente a los Dioses Oscuros.

<b>Altura</b>	2.05 m
<b>Pelo</b>	325 kgr
<b>Ojos</b>	Azules
<b>Pelo</b>	Rubio, aunque ahora lo tiene blanco
<b>Nivel de Fuerza</b>	Odín posee una fuerza sobrehumana que le permite levantar hasta 60 Tm., es posible que en su juventud pudiera levantar incluso más.
<b>Poderes</b>	Odín posee los poderes físicos de un asgardiano, más otros únicos en el

**conocidos** reino. Así, es extremadamente longevo (aunque no inmortal como los Olímpicos), y envejece muy lentamente. Como todos los asgardianos es muy fuerte, e inmune a las enfermedades normales, y tiene una gran resistencia a las heridas, ya que la carne asgardiana es tres veces más densa que la carne humana, su metabolismo le hace más resistente a cualquier ejercicio físico. También posee una vasta energía de origen desconocido, formal y funcionalmente mágicos, puede utilizar esa energía de distinta forma, aumentar su fuerza y resistencia física, encantar seres vivos u objetos, proyectar rayos de energía, etc.

Los hechizos y encantamientos de Odín, como el que le lanzó al martillo de Thor, permanecen hasta que él los retira, o son retirados por un hechizo aún más fuerte. Además, Odín puede abrir portales dimensionales con un simple gesto, y puede proyectar una imagen audiovisual de sí mismo en tres dimensiones. Odín gobierna la fuerza vital de todos los asgardianos, y puede absorberlas a voluntad en caso de necesidad, como cuando lo hizo para combatir a los Celestiales. Este poder de reunir la fuerza vital de los asgardianos, le permite restaurar la energía a un asgardiano moribundo, aunque no puede resucitar a nadie que haya entrado en el reino de Hela.

Una vez al año, Odín debe dormir toda una semana para restaurar sus energías, ya que si no puede hacerlo, o es despertado antes de tiempo, su poder disminuye hasta que ha cumplido el período de reposo completo. Debilidades: como se ha dicho, una vez al año debe descansar durante una semana, si no lo hace, su poder disminuye, en una ocasión su nivel de poder era tan bajo que pudo ser drogado y secuestrado por alienígenas. El poder de Odín está ligado al de Asgard, lejos de ella su poder disminuye, aunque sigue siendo muy grande. Odín no es omnisciente, no puede crear vida de la nada (aunque sí insuflar vida a objetos inanimados), viajar a través del tiempo sin ayuda, leer mentes, mover mundos o teleportarse a un nivel que no sea extradimensionalmente.

**Armas** Odín empuña su lanza Gungnir, la Lanza del Cielo, hecha de Uru, un metal asgardiano único, de origen desconocido. También empuña a Thrudstock, un cetro en forma de pequeña maza también construido en Uru. Ni la lanza ni el cetro tienen poder por sí solos, sino que canalizan la energía de Odín.

**Transporte** A veces Odín ha utilizado a Skipbladnir, una nave mágica de estilo vikingo que puede navegar por los mares del espacio, sus propiedades místicas protegen a sus ocupantes del vacío espacial, y puede reducirse al tamaño de un puño.

**Animales** Odín cabalga en Sleipnir, su caballo de ocho patas, capaz de volar a velocidad inigualable. Odín cuenta con dos cuervos, que vagan por los Nueve Mundos en busca de información que llevar a su amo, sus nombres son Munnir y Hugin, este último fue asesinado por Surtur, pero gracias a Balder fue revivido. Odín también cuenta con dos lobos que obedecen sus órdenes, Freki y Geri.



EUM: VENGADORES: THOR: T:

# Thor



<b>Nombre Original</b>	Thor
<b>Nombre Real</b>	Thor Odinson
<b>Otros Alias</b>	Donner, Siegmund, Siegfried, Donald "Don" Blake, Sigurd Jarlson
<b>Especie</b>	Dios asgardiano
<b>Profesión</b>	Dios nórdico del trueno, ex cirujano, ex albañil
<b>Lugar de Nacimiento</b>	En una caverna en algún lugar de Normandía
<b>Estado Civil</b>	Soltero
<b>Parientes Conocidos</b>	Odin (padre), Gaea (madre), Frigga (madre adoptiva), Loki (hermanastro), Vidar (medio hermano), Buri (alias Tiwaz, abuelo paterno), Bolthorn (abuelo materno, presuntamente fallecido), Bor (abuelo, presuntamente fallecido), Bestla (abuela, presuntamente fallecida), Vili (tío, presuntamente fallecido), Ve (tío, presuntamente fallecido), Sigyn (hermanastra), Hela (sobrina), Jormungand (Serpiente de Midgard, sobrino, fallecido)
<b>Grupo de Afiliación</b>	Los Vengadores
<b>Base de Operaciones</b>	Mansión de los Vengadores; Asgard
<b>Primera Aparición</b>	JIM 83

<b>Historia</b>	<p>Thor es hijo de Odín, el señor de los dioses de Asgard, y Jord (también conocida como Gaea), la diosa madre de la tierra. Odín se llevó a su hijo a Asgard y Frigga lo crió como si fuera suyo. Thor creció en el palacio de Asgard junto a Loki, quien había sido adoptado por Odín tras la muerte en combate de su padre, el Gigante del Frío Laufet. Desde la niñez Loki estaba celoso de su hermanastro a quien odiaba. A la edad de ocho años, Odín envió a Thor a Nidavellir, la tierra de los enanos, para que Brokk y Eitri crearan tres tesoros para el soberano de Asgard. Uno de los objetos fue el martillo de uru Mjolnir. Odín encantó el martillo y declaró que su uso estaba reservado para Thor, quien un día probaría que era merecedero del mismo. A la edad de 16 años recibió a Mjolnir y demostró ser un gran guerrero. Cuando cumplió los veinte se enamoró de la diosa Sif.</p>
-----------------	--

En algún momento durante el siglo X, Thor viajó a la Tierra para promover su adoración entre los vikingos. Cuando Thor vio las atrocidades que se cometían en su nombre, matando y saqueando los pueblos de la cristiandad, se enfureció y se marchó de la Tierra permitiendo que el culto a los dioses de Asgard muriera. Según el ojo de Odín, Odín mismo obligó a Thor a encarnar a dos héroes germánicos mortales: Siegmund y su hijo Siegfried. En esos dos roles, Thor recuperó el poderoso anillo de los Nibelungos. Siegmund murió a manos del guerrero Hunding, pero Thor renació como Siegfried, quien recuperó el anillo tras matar al gigante Fafnir (este Fafnir no debe ser confundido con el posterior rey de Nastrond). Hagen, el hijo de Alberich, el enano que había creado el anillo y colocado la maldición en él, mató a Siegfried, pero Odín resucitó a Thor con su verdadero cuerpo y borró de su mente el recuerdo de sus dos encarnaciones mortales. No está claro si la historia contada por el ojo es cierta.

Thor continuó viviendo en Asgard una vida de aventuras luchando contra los Gigantes del Frío y otros enemigos de Asgard. El joven Dios del Trueno era arrogante y prepotente, esta actitud casi llevó a una guerra contra los gigantes del frío cuando quebró una treua de paz. Odín decidió inculcar un poco de humildad en su hijo y lo envió de nuevo a la Tierra atrapado en la forma mortal del estudiante de medicina Donald Brake y borrando de su memoria su verdadera identidad. Como Blake aprendió los valores de la humildad y la perseverancia con la curación de su pierna herida y en el cuidado de los enfermos y moribundos, primero como estudiante y luego como médico. Después de dejar la escuela de medicina, Blake abrió un consultorio provado en Nueva York. Tras encarnar el papel de Blake durante diez años, Odín implantó en su mente la idea de irse de vacaciones a Normandía. Allí se encontró con los hombres de piedra de Saturno, Blake escapó de ellos y se quedó atrapado en la caverna donde había nacido mil años atrás. En ella encontró a Mjolnir en forma de bastón y se transformó en Thor. Aunque aún no recordaba su pasado como Dios del Trueno, con el paso de los meses su memoria fue retornando. Tras unos pocos años Odín le reveló la falsa naturaleza de su identidad como Blake. Thor decidió seguir manteniéndola y continuó dedicándose a la medicina. Más tarde renovó su antiguo amorío con Sif. Fue uno de los miembros fundadores de los Vengadores. Recientemente abandonó definitivamente su identidad de Don Blake.

Con la ayuda de Nick Furia, Thor se creó una falsa identidad como Sigurd Jarlson, un operario de la construcción. Jarlson no es una nueva encarnación de Thor, sino que es simplemente "un cambio de

traje".

Altura	1.97 m (6' 6")
Peso	290 Kg (640 lbs)
Ojos	Azules
Pelo	Rubio
Nivel de Fuerza	Sobrehumana Clase 100

FICHA 83  
REDACTOR: Master Gollum

EUM: VENGADORES: THOR: M:

# Mjolnir



Nombre Original Mjolnir  
Primera Aparición JIM 83

## Descripción

Odín Thor





---

FICHA 476

---

EUM: VENGADORES: THOR: L:

# Loki



---

<b>Nombre Original</b>	Loki
<b>Nombre Real</b>	Loki
<b>Especie</b>	Asgardiano
<b>Lugar de Nacimiento</b>	Presumiblemente Jotunheim
<b>Estado Civil</b>	Separado
<b>Parientes Conocidos</b>	Laufey (padre, fallecido), Farbauti (madre), Sigyn (esposa, separado), <b>Odín</b> (padrastra), Frigga (madrstra), <b>Thor</b> (hermanastro), Vidar (hermanastro), Hela (hija), <b>Fenris</b> (hijo), Serpiente Midgard (supuesto descendiente)
<b>Profesión</b>	Dios de la Mentiras
<b>Base de Operaciones</b>	Asgard
<b>Primera Aparición</b>	JIM 85

## Historia

Thor

<b>Altura</b>	1,90 m (6' 4")
<b>Pelo</b>	260 kgr (525 lbs)
<b>Ojos</b>	Verdes
<b>Pelo</b>	Negro grisáceo
<b>Nivel de Fuerza</b>	Posee la fuerza normal para un asgardiano y puede levantar unas 30 Tm.
<b>Poderes conocidos</b>	Además de los poderes típicos de los asgardianos, Loki es experto en las artes mágicas. Entre sus múltiples poderes mágicos se cuentan el de cambiar de forma a voluntad, ya sea en un animal o persona, modificar la forma de los objetos, darles vida o poderes. Puede proyectar poderosos rayos de energía mágica o crear campos de fuerza. Loki también es capaz de levitar o volar. Gracias a su magia puede hablar mentalmente con otras personas, proyectar su forma astral, viajar entre las dimensiones o espiar los acontecimientos que ocurran en otro lugar. Conoce también magia curativa de gran poder, incluso a sobrevivido en una ocasión a su propia decapitación. Los poderes mágicos de Loki no terminan aquí, sino que es capaz de lanzar otros muchos conjuros con efectos diversos. En ocasiones ha utilizado objetos especiales para emplear su magia como las Piedras Norn o la espada de Surtur.

---

FICHA 134

REDACTOR: Master Gollum